



Medlem af Inatsisartut Naaja H. Nathanielsen, Inuit Ataqtigiit
HER

Svar på § 37-spørgsmål 2013-79 Presse møde - olie

I medfør af Inatsisartutts forretningsorden § 37 stk. 1, har du fremsat følgende spørgsmål til Naalakkersuisut vedrørende udmeldinger om råstoffer.

- 1. Naalakkersuisut ønsker at fastholde antallet af licenser til olieeftersforskning på det nuværende niveau og dermed kun tildele nye licenser, hvis selskaber der i dag er aktive vælger at tilbagelevere deres licenser. Naalakkersuisut bedes uddybe årsagen til denne tilbageholdenhed med at tildele flere licenser end der findes i dag.**

Svar:

Der er på nuværende tidspunkt udstedt 20 efterforsknings- og udnyttelseslicenser på kulbrinteområdet. Naalakkersuisut finder at dette er et passende tal, da dette antal allerede medfører en betydelig efterforskningsaktivitet. Det er Naalakkersuisut's politik at udviklingen af kulbrinteområdet skal ske i et tempo så landet og befolkningen kan "følge med". Der er ikke fastlagt en maksimal grænse for antallet af licenser, men udgangspunktet er at over 1 til 2 år skal der nogenlunde være balance mellem antallet af tilbageleverede licenser og nye licenser. Naalakkersuisut planlægger at fremlægge en ny strategi for både mineral- og kulbrinteområdet i 2014, hvor dette emne også vil blive berørt.

- 2. Agter Naalakkersuisut at fjerne de licensområder, der i dag benævnes som "åben dør" områder og som olieselskaberne kan søge året rundt?**

Svar:

Naalakkersuisut agter at fremlægge en ny råstofstrategi på FM 2014, hvor der bl.a. vil blive taget stilling til i hvilke områder, man kan søge licenser.

- 3. Kan Naalakkersuisut bekræfte, at man ikke til efteråret fremlægger konkrete lovændringer på olieområdet, men at man fastholder det nugældende regelsæt?**

Svar:

Ja, det kan Naalakkersuisut bekræfte.

Inussiarnersumik inuulluaqqusillunga

Med venlig hilsen

Jens-Erik Kirkegaard

4. juni 2013
Sagsnr. 2013-080134
Dok. Nr.

Postboks 1601
3900 Nuuk
Tlf. (+299) 34 50 00
Fax (+299) 32 56 00
E-mail: isiin@nanoq.gl
www.nanoq.gl